

**УТВЕРЖДЕНО**  
**Приказом ГБОУ СОШ №340**  
**Невского района Санкт-Петербурга имени**  
**О.Ф. Берггольц**  
**от 26.08.2025 № 96-о**  
**Директор Е.К. Дашкова**

**ПЛАН**  
**мероприятий по сотрудничеству ГБОУ школа №340 Невского района Санкт-Петербурга имени О.Ф. Берггольц**  
**с ФГАОУ ВО «Санкт-Петербургский государственный экономический университет» на 2025-2026 учебный год**

<b>№</b>	<b>Название мероприятия</b>	<b>Краткое описание мероприятия</b>	<b>Продолжительность</b>	<b>Классы</b>	<b>Место проведения</b>	<b>Комментарий</b>
1	Знакомство с СПбГЭУ	Презентация университета и интерактивная игра от студентов СПбГЭУ	45-60 минут	9-11	СПбГЭУ / на базе ОУ	По графику СПбГЭУ
<b>ФАКУЛЬТЕТ ЭКОНОМИКИ И ФИНАНСОВ</b>						
1	Интерактивное занятие с игрой «Финансовый Брейн-ринг»	Занятие состоит из двух частей: информационной и игровой. Информационная часть содержит краткую информацию о финансовой культуре, Университете. Тема информационной части может подстраиваться под конкретную целевую аудиторию. Игровая часть – игра по теме финансов и финансовой грамотности в формате брейн-ринга.	1 ч.20 мин.-1ч.30 мин.	9 - 11 классы	СПбГЭУ/ на базе ОУ	Декабрь
2	Интерактивная викторина «Знаток финансового рынка»	Игра проводится в 4 раунда, в течение которых абитуриенты пробуют свои силы и знания в различных сегментах финансового рынка.	40 мин.-1 ч.30 мин.	9 - 11 классы	СПбГЭУ/ на базе ОУ	Март
3	Интерактивное мероприятие, тренинг	Интерактивное занятие, в рамках которого мы поделимся полезными	1 ч.20 мин.-1ч.30 мин.	9 - 11 классы	СПбГЭУ/ на базе ОУ	Ноябрь-Декабрь

	«Финвектор — новый взгляд на финансовую культуру»	советами по актуальным темам: управление личными финансами, планирование семейного бюджета, налогообложение, инвестирование, осознанное потребление, защита от мошенников и кибербезопасность.				
4	Тренинг «Финансовый дизайн проекта»	Интерактивное занятие, в рамках которого рассмотрим основные "ловушки" при реализации инвестиционного проекта. Сделаем акцент на финансовую составляющую и оценку эффективности инвестиционного проекта, разберем примеры и кейсы.	1 ч.20 мин.-1ч.30 мин.	9 - 11 классы	СПбГЭУ/ на базе ОУ	Апрель
5	Интерактивная викторина «Движение недвижимости»	Викторина позволит закрепить знания в оценке недвижимости. Состоит из двух этапов: 1. Соревнование команд. 2. В команде-победителе определяется лидер по большему числу правильно данных ответов на вопросы.	1 ч.20 мин.-1ч.30 мин.	9 - 11 классы	На базе ОУ	Февраль
6	Тренинг «Бизнес: просто о сложном»	Тренинг с погружением в бизнес с применением технологий активного обучения в разрезе законодательства Российской Федерации, рассмотрением сложных практических ситуаций и подробным изучением форм собственности, систем налогообложения, финансового планирования. Разбор практических кейсов реального сектора экономики.	1 ч.20 мин.-1ч.30 мин.	9 - 11 классы	На базе ОУ	Ноябрь
7	Ты предприниматель!	Круглый стол-дискуссия, на которой ты узнаешь, кто такой предприниматель,	1 ч.20 мин.-1ч.30 мин.	9 - 11 классы	На базе ОУ	Февраль

		какие технологии и подходы помогают ему успешно развивать как себя, так и свой бизнес.				
8	Шелли в мире цифр	В игровой форме участники мероприятия познакомятся с основами работы с данными, узнают о существующих направлениях анализа информации, проведут свое первое исследование, а также узнают о профессиональных возможностях.	40 мин.-1ч.30 мин.	9 - 11 классы	СПбГЭУ/ на базе ОУ	Ноябрь
9	Молодежная потребительская корзина: как измерить	Участники мероприятия составят и проанализируют свою молодежную потребительскую корзину, познакомятся с: основами анализа данных, понятием потребительской корзины, особенностями ее формирования.	40 мин.-1ч.30 мин.	9 - 11 классы	СПбГЭУ	Апрель
10	Игра-стратегия	Участники делятся на 2 команды. Каждая команда представляет собой правительство страны с одинаковыми стартовыми возможностями. Распределяются роли, выбирается премьер-министр. Задача: разработать перспективный план экономического развития на 30 лет. Противоположная команда высказывает критические замечания. Побеждает команда, предложившая наиболее разумный план.	1 ч.20 мин.-1ч.30 мин.	9 - 11 классы	СПбГЭУ/ на базе ОУ	Ноябрь
11	Цветные показатели	В хмурые осенние дни поговорим о том, какого цвета бывает экономика. Когда она окрашивается в коричневые, оранжевые или другие оттенки? Особое	1 ч. 20 мин.- 1 ч. 30 мин.	9-11 классы	СПбГЭУ/ на базе ОУ	Март

		внимание уделим зеленой экономике и почему важно «покрасить» экономические показатели в зеленый цвет. Узнаем, как в статистике измеряется взаимодействие экономики и природы. Рассчитаем свой экологический след и сравним его со следом своих друзей. Познакомимся с азами описательной статистики.				
<b>ФАКУЛЬТЕТ УПРАВЛЕНИЯ</b>						
1	"ЕСТЬ ИДЕЯ! Создай свою фирму" (Управление проектами и бизнесом) - Интерактивная квест-игра	Игра состоит из решения ребусов с пояснением наиболее известных терминов, связанных с управлением и бизнес-планированием; ознакомление с инструментом mind-map и применение ее на практике через разработку бизнес-идеи (по разделам бизнес-плана); также включено соревнование по представлению разработанных идей.	1 ч.20 мин.-1ч.30 мин.	10 - 11 классы	СПбГЭУ/ на базе ОУ	Ноябрь
2	Кейс-игра "Промышленный инжиниринг"	Игра включает несколько этапов: участники делятся на команды, каждой достается отдельная проблемная ситуация, для которой ребята предлагают организационно-технические решения; после этого они принимают решение, какие цифровые технологии могут быть внедрены в деятельность организации и в какие непосредственно процессы.	1 ч.20 мин.-1ч.30 мин.	10 - 11 классы	СПбГЭУ/ на базе ОУ	Ноябрь- Декабрь
<b>ФАКУЛЬТЕТ БИЗНЕСА, ТАМОЖЕННОГО ДЕЛА И ЭКОНОМИЧЕСКОЙ БЕЗОПАСНОСТИ</b>						
1	Урок Про «Таможенное право»	Участники в интерактивной форме познакомятся с юридической стороной	45 мин.	9-11 классы	СПбГЭУ / на базе ОУ	Апрель

		работы во внешнеторговом бизнесе, оформлением правонарушений и выявлением контрабанды.				
2	Урок Про «Таможенное дело»	Участники в интерактивной форме смогут поработать от лица таможенного инспектора и представителей бизнеса, рассчитать платежи и выявить контрабанду.	45 мин.	9-11 классы	СПбГЭУ / на базе ОУ	Ноябрь
3	Интеллектуальная профориентационная игра "Логистика. Начало..."	Интерактивное мероприятие, в ходе которого участники узнают о проявлении логистики в различных направлениях деятельности и сферах жизни.	1 ч. 30 мин.	9-11 классы	СПбГЭУ / на базе ОУ	Апрель
4	Telegram-квест "Петербург-Владивосток, как же этот путь далек"	Интерактивное мероприятие, в рамках которого образуются команды, последовательно решающие ряд задач, касающихся организации перевозки электрического кабеля из Петербурга во Владивосток различными видами транспорта. Участникам необходим выход в Интернет и установленное приложение Telegram.  Математика, экономика, физика	1 ч. 30 мин.	9-11 классы	СПбГЭУ / на базе ОУ	Декабрь
5	Введение в профессию маркетолога + деловая игра	Участникам предлагается ознакомиться с основными направлениями в маркетинговой деятельности, а также с обязанностями и задачами специалиста по маркетингу. В качестве возможности попробовать себя в роли маркетолога или интернет-маркетолога предлагается кейс, в котором участникам необходимо будет	1 ч. 30 мин.	9-11 классы	СПбГЭУ/ на базе ОУ	Февраль

		принять решения по оптимизации предложенного сайта с позиции маркетолога.				
6	Деловая игра "Лаборатория технологий коммерческой деятельности в B2B и E-com"	Участники в интерактивной форме смогут выступить в роли дистрибьютора, работающего в крупными корпоративными клиентами и представителями малого и среднего бизнеса	45 мин.	9-11 классы	СПбГЭУ / на базе ОУ	Март
<b>ФАКУЛЬТЕТ ИНФОРМАТИКИ И ПРИКЛАДНОЙ МАТЕМАТИКИ</b>						
1	Разговоры о серверном ПО: просто о сложном	Какие серверные технологии актуально изучать и применять. О профессиях системный аналитик и системный инженер.	60 мин.	9-11 класс	СПбГЭУ/ на базе ОУ	Ноябрь
2	Турнир по информатике для школьников «Перезагрузка»	Турнир проводится среди школьных команд, включает в себя выполнение заданий и ответы на вопросы по заданной тематике.	210 мин.	9-11 класс	СПбГЭУ/ на базе	Ноябрь
3	Мит-ап «Карьерный ИТ-навигатор для поступающих»	Интерактивное мероприятие, раскрывающее особенности профессий в ИТ-отрасли: кто такой программист? Чем бизнес-аналитик отличается от системного? Кто проектирует базы данных, а кто проектирует интерфейсы приложений? Расскажем особенности построения треков профессионального развития.	60 мин.	6-11 класс	СПбГЭУ/ на базе	Декабрь
<b>ФАКУЛЬТЕТ СЕРВИСА, ТУРИЗМА И ГОСТЕПРИИМСТВА</b>						
1	Деловая игра "Отельный кидбург"	Погружение в направление подготовки "Гостиничное дело" на примере реальных бизнес-кейсов и вовлечение школьников	60 минут	9-11 класс	СПбГЭУ / на базе ОУ	Март

		в экономику гостиничного предприятия и межкультурную коммуникацию.				
2	Интерактивное занятие «Форсайт-туризм»	Погружение в направление «Туризм» в игровом познавательном формате.	60 минут	9-11 класс	СПбГЭУ / на базе ОУ	Февраль
3	Интерактивная игра «Hospitality Business Lab»	Погружение в интерактивном формате во все направления обучения Факультета сервиса, туризма и гостеприимства, возможность "примерить" будущую профессию при решении реальных задач разных отраслей: туризма, сервиса, гостиничного и ресторанного бизнеса, ивент-индустрии и креативного бизнеса.	60 минут	9-11 класс	СПбГЭУ / возможен выезд в школу	Декабрь
4	Интерактивная игра "Креативная экспедиция"	Погружение в направление подготовки "Сервис" (образовательная программа "Управление креативным бизнесом")	60 минут	9-11 класс	СПбГЭУ / возможен выезд в школу	Март
<b>ГУМАНИТАРНЫЙ ФАКУЛЬТЕТ</b>						
1	"Рекламный ликбез"	Интерактивная игра, которая поможет вам узнать все особенности рекламной индустрии от А до Я, а также понять: насколько вы предрасположены работать в данной индустрии. Проводится совместно со студентами гуманитарного факультета.	45 минут - 1,5 часа	10-11 класс	СПбГЭУ/ на базе ОУ	Февраль
2	"Постижение Хаоса: как изучают международные отношения"	Квиз "Постижение Хаоса: как изучают международные отношения" направлен на приобретение знаний о специфике обучения на направлении международных отношений. Проводится совместно со студентами гуманитарного факультета.	45 минут - 1,5 часа	10-11 класс	СПбГЭУ, наб. канала Грибоедова 30-32	Март
3	"Сыграем в языки на	Увлекательная и познавательная игра,	45 минут - 1,5 часа	8-9 класс	СПбГЭУ/ на базе	Апрель

	карте"	которая поможет узнать много интересных особенностей по изучению английского языка для переводчиков.			ОУ	
4	"Битва рекламистов"	Интерактивная игра, благодаря которой вы сможете узнать: кто такие рекламисты и PR специалисты, что главное в их работе и сколько они зарабатывают. Проводится совместно со студентами гуманитарного факультета.	45 минут - 1,5 часа	8-9 класс	СПбГЭУ/ на базе ОУ	Декабрь
5	"Секреты континентов: вызов для знатоков"	Увлекательный профориентационный квиз для тех, кто обожает географию. Вы сможете познакомиться с уникальными особенностями континентов, а также поймете, почему знания, которыми обладают регионоведы, так востребованы не только в государственных структурах, но и в бизнесе. Проводится совместно со студентами гуманитарного факультета.	45 минут - 1,5 часа	8-9 класс	СПбГЭУ/ на базе ОУ	Ноябрь
6	"Глобальное взаимодействие: как устроена мировая политика"	Веселый, легкий интерактивный квиз поможет узнать особенности политического устройства мира. Проводится совместно со студентами гуманитарного факультета.	45 минут - 1,5 часа	8-9 класс	СПбГЭУ/ на базе ОУ	Февраль
<b>ЮРИДИЧЕСКИЙ ФАКУЛЬТЕТ</b>						
1	Деловая игра "Tax & financial law"	Проведение тематической игры по финансовому и налоговому праву в формате презентации с активным интерфейсом.	1 ч. - 1,5 ч.	9-11 класс	СПбГЭУ/ на базе ОУ	
2	Учебный суд	Имитация судебного разбирательства, в ходе которого школьники получают возможность попробовать себя в роли	1,5 ч.	9-11класс	СПбГЭУ/ на базе ОУ	Декабрь

		юриста (адвокат, прокурор), формируют базовые знания по правоведению, учатся работать в команде, управлять временем.				
3	Курс "Право и экономика"	Проведение занятий по основам правового регулирования экономических отношений.	1 ч. -1,5 ч.	10-11 класс	СПбГЭУ/ на базе ОУ	Март
4	Мастер-класс "Искусственный интеллект в современном российском законодательстве"	Интерактивная презентация наработок исследователей в отношении правовой природы искусственного интеллекта. Организация дискуссии "Искусственный интеллект как субъект права: за и против".	1 ч. -1,5 ч.	9-11 класс	СПбГЭУ/ на базе ОУ	Ноябрь
5	Интерактивное занятие по административной ответственности несовершеннолетних	В игровой форме школьники познакомятся с правонарушениями, за которые наступает административная ответственность подростков.	1 ч.	9-11 класс	СПбГЭУ/ на базе ОУ	Декабрь